

Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres

19. Toolbar_Giver.

19.1. Definición de Toolbar_Giver.

Con esta utilidad, se tienen dos funciones:

- **Gestos del avatar.**

  Permite a nuestro avatar realizar diferentes movimientos (alzar el brazo para realizar una pregunta, aplaudir, negar y confirmar con la cabeza, etc.).

- **Blog.**

  Permite acceder y escribir en tu blog de la plataforma Moodle desde SL.



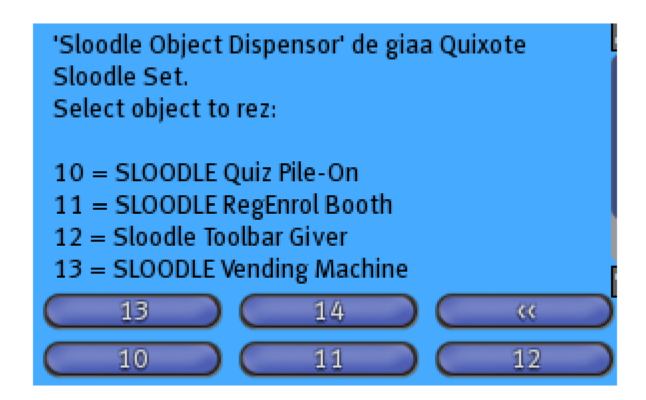
19.2. Configuración de Toolbar_Giver.

Vamos a configurar la Toolbar_Giver.

- Hacemos clic sobre el **rez objects**:



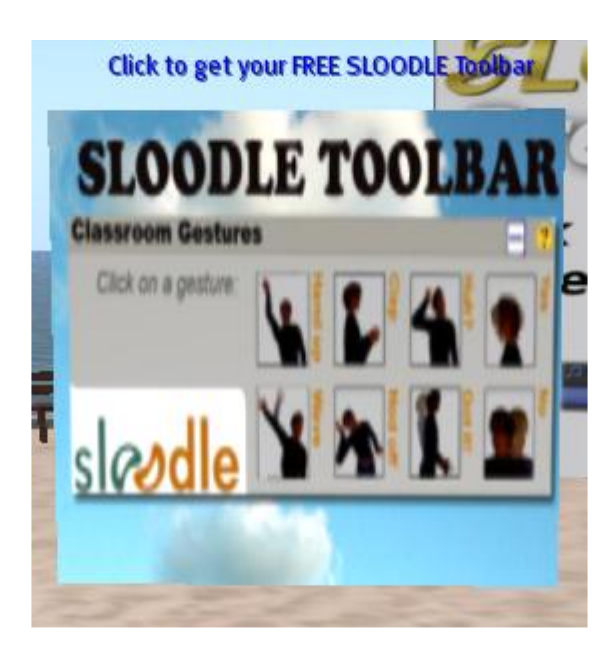
- Nos muestra el siguiente menú:



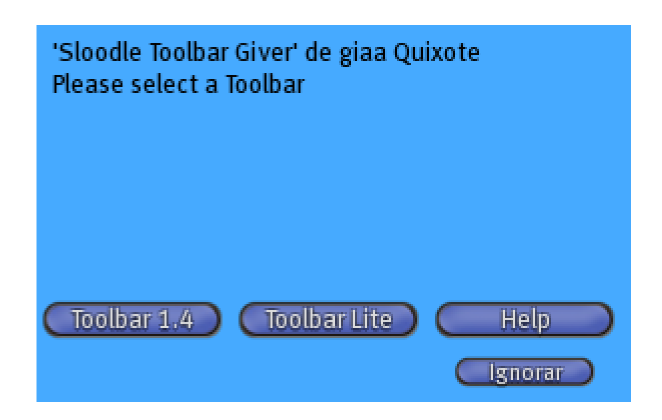
- Pulsamos el botón **12**:



- Nos muestra el objeto Toolbar y hacemos clic en ella:



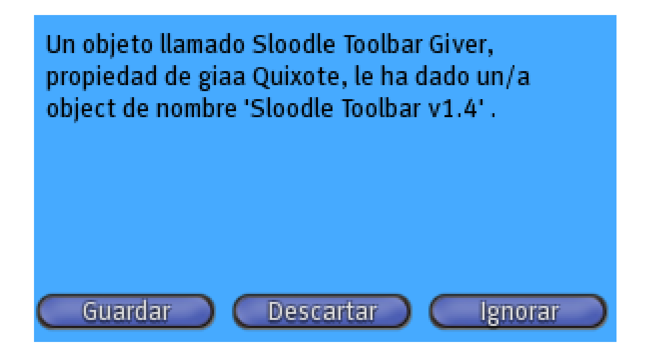
- Nos muestra la siguiente ventana:



- Hacemos clic sobre el botón **Toolbar 1.4**:



- Nos muestra la siguiente ventana:



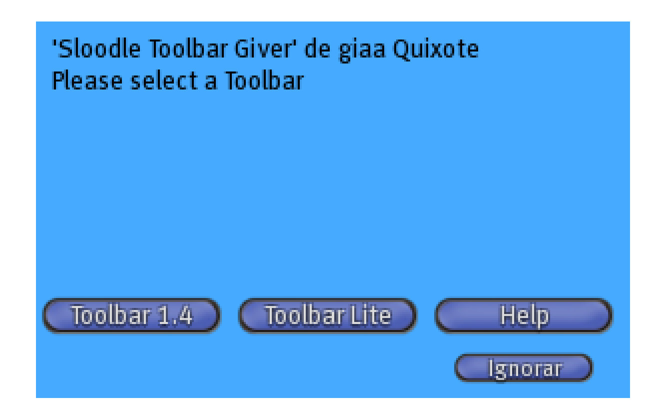
- Hacemos clic en **Guardar**:



- Presionamos de nuevo en **Toolbar**:



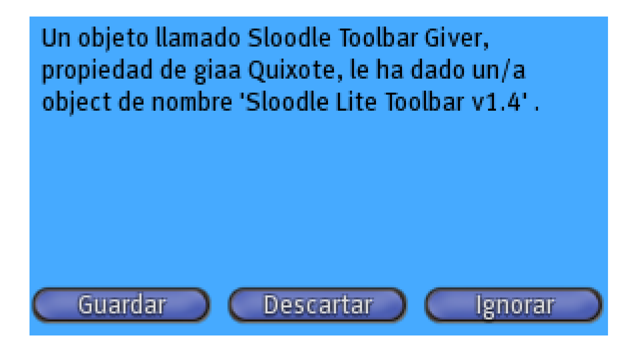
- Nos muestra la siguiente ventana:



- Hacemos clic sobre el botón **Toolbar Lite**:



- Nos muestra la siguiente ventana:



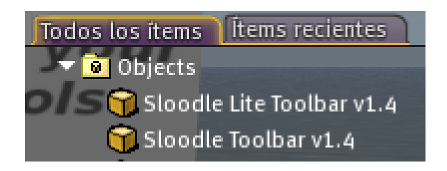
- Hacemos clic en **Guardar**:



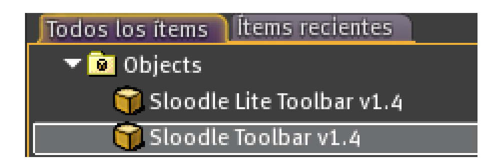
- Comprobamos nuestro inventario:



- En el inventario tenemos 2 objetos nuevos (Toolbar V1.4 y Lite Toolbar v1.4):



- Seleccionamos **Sloodle Toolbar V1.4** desde el inventario:



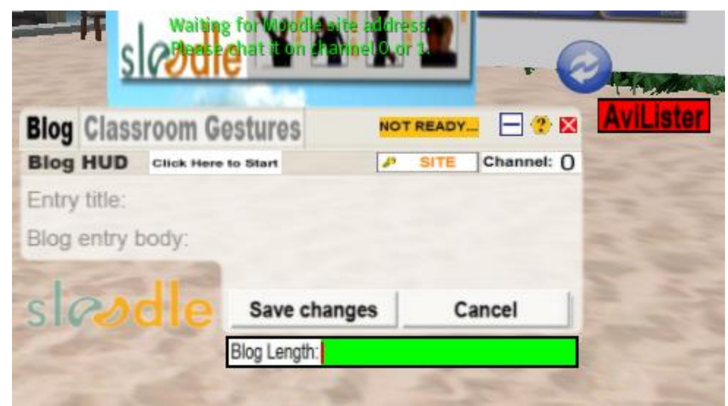
- Podemos activarlo usando la opción “Anexar como HUD”, en “Top”:



Figura 1. Anexar como HUD el Toolbar.

De esta manera será visible en la interfaz de Second Life.

- Al activarse, el Toolbar nos enviara un mensaje privado, preguntando por la ruta del servidor web:

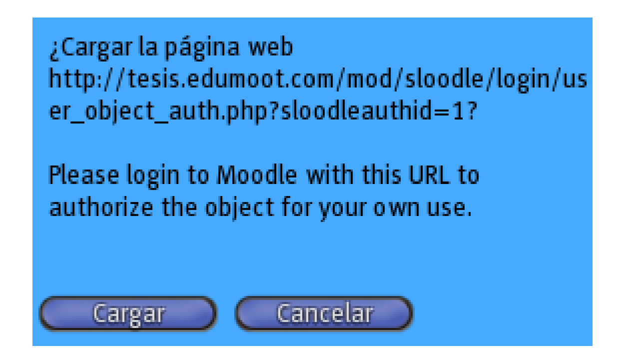


[4:31] Sloodle Toolbar v1.4: Please chat the address of your Moodle site, without a trailing slash. For example: http://www.yoursite.blah/moodle

- Escribimos la dirección web en el área Chat:



- Nos muestra la siguiente ventana:

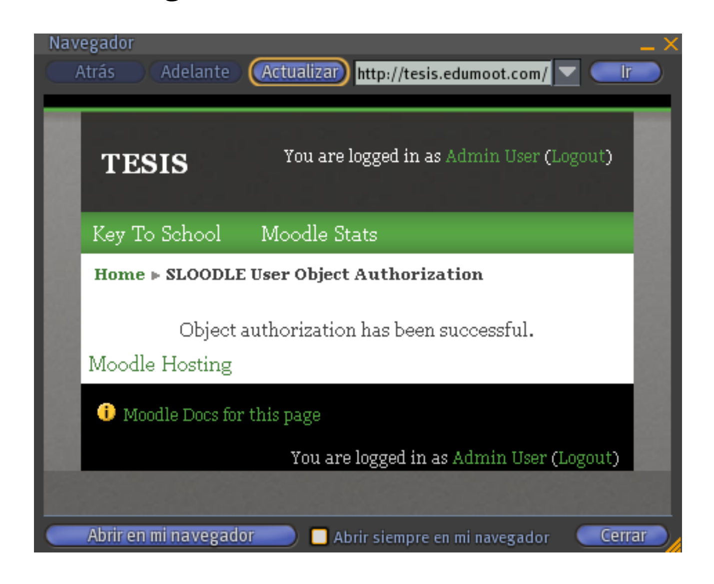


- Hacemos clic en **Cargar**:



A continuación, se abrirá una ventana de navegador, en nuestro servidor Web, donde ingresar nuestro usuario y contraseña de Moodle. La idea aquí es que la conexión actual desde Second Life quede asociada al usuario de Moodle.

- Nos muestra la siguiente ventana:



- Miramos en el inventario la **Toolbar v1.4**:



- Y ahora observamos la **Toolbar V1.4**:



19.3. Pruebas Toolbar_Giver.

19.3.1. Seleccionamos en la "Toolbar V1.4", la opción "Classroom Gestures".

Classroom Gestures

Tenemos que hacer "clic en un gesto", para que el avatar lo haga, los gestos que hay son los siguientes:

- Hand up: Levantar la mano.
- Wave: Agitar el brazo.
- Clap: Aplaudir.
- Nod off: Dormirse.
- Huh: Rasca su cabeza.
- Got it!:¡Lo tiene!.
- Yes: si.
- No.

Vamos a comprobar los gestos.

1. **Hand up.**

    - Elegimos "Hand up: levantar la mano":



Podemos comprobar como nuestro avatar levanta la mano.



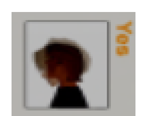
- Si queremos bajar la mano, deberemos de volver a hacer clic en "Hand up":



2. Yes.

- Podemos levantar la mano, y a la vez, estar afirmando con la cabeza (afirmar con la cabeza se desconecta automáticamente):





19.3.2. Seleccionamos en la Toolbar V1.4, la opción Blog.

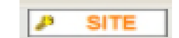


Vamos a comprobar la opción Blog en la Toolbar.

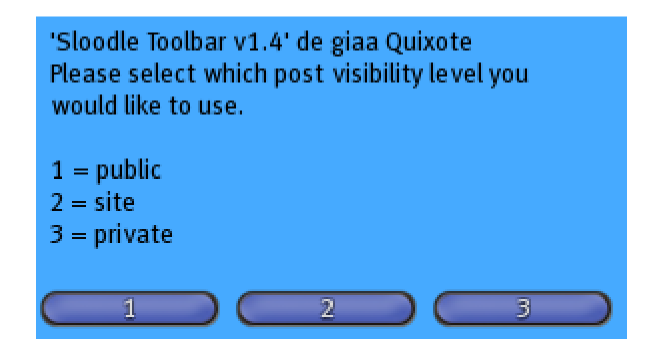
- Tenemos que dar al botón "Clic Here to Start":



- Hacemos clic en "site":



- Nos muestra la siguiente pantalla:



- Hacemos clic en el botón **1**:



- Vemos "site" que ha pasado a "public (publico)":



- Escribimos en el Chat "Hola":



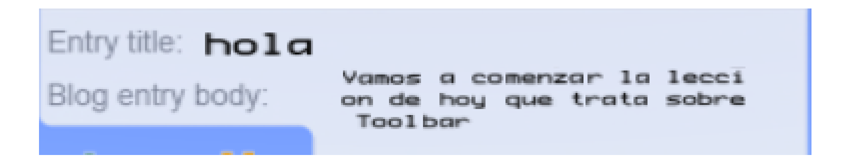
- Y ahora observamos la "Toolbar V1.4":



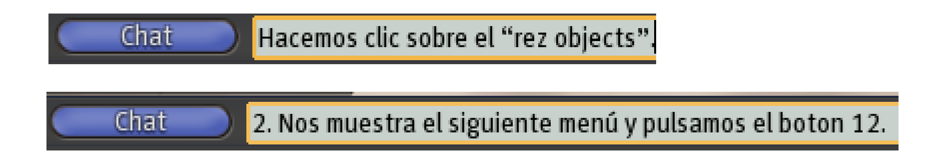
- Escribimos en el Chat:



- Y ahora observamos la "Toolbar V1.4":



- Escribimos en el Chat:



- Hacemos clic en la “Toolbar V1.4” en “Save change”:

Save changes

- Nos sale el siguiente mensaje en el Chat:

Sloodle Toolbar v1.4: Thank you giaa Quixote. Please wait while your entry is sent...
Sloodle Toolbar v1.4: Updated blog entry successfully.

- Volvemos a hacer de nuevo lo mismo:



- Hacemos clic en la “Toolbar V1.4” en **Save change**:

Save changes

- Para verificar que todo va bien, en la ventana de navegador escribimos la dirección:

  http://tesis.edumoot.com/blog

- Vemos la página siguiente y se pude apreciar el texto que se escribió en Second Life:

